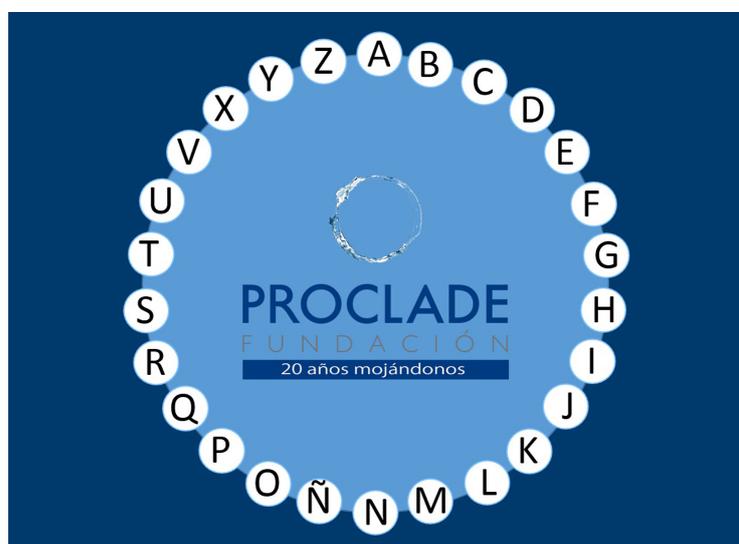


INSTRUCCIONES PASAPALABRA

OBJETIVO: Se propone entre los alumnos el juego del Pasapalabra PROCLADE, con el que buscamos que asienten conceptos relacionados con nuestra ONGD y con la solidaridad.

DESARROLLO: La idea es que hagan dos equipos y que, por turnos, intenten adivinar el mayor número de palabras a través de la letra que se proporciona (previamente el profesor debe haber consultado las respuestas que aparecen recogidas en la siguiente hoja).

Empieza un estudiante de un equipo. En la presentación, se pincha la letra 'A' y, se lee la definición proporcionada en el Power Point. En el caso de acertar, se pincha en el círculo de la derecha y se pasaría a la siguiente letra. En caso contrario, se pincha el círculo de la izquierda y el turno pasaría al equipo contrario, quien intentaría acertar esa misma letra y seguir adelante. El equipo ganador sería el que tuviera más aciertos.



Empieza por A	AYUDAR
Contiene la B	COLABORACIÓN
Empieza por C	COMERCIO JUSTO
Contiene la D	PADRINOS
Termina por E	PROCLADE
Empieza por F	FELICIDAD
Empieza por G	GENEROSIDAD
Empieza por H	HERMANOS
Empieza por I	IGUALES
Empieza por J	JUSTICIA
Empieza por K	KILÓMETROS
Contiene la L	DELEGACIÓN
Contiene la M	CAMINO
Empieza por N	NORTE
Contiene la Ñ	CAMPAÑA
Termina por O	VOLUNTARIO
Empieza por P	PROYECTOS
Contiene la Q	EQUIPO
Empieza por R	RED
Empieza por S	SOLIDARIDAD
Empieza por T	TIEMPO
Empieza por U	UNIÓN
Empieza por V	VEINTE AÑOS
Contiene la X	AUXILIO
Contiene la Y	APOYO
Termina por Z	PAZ

